

Nom du joueur				Numéro du joueur	
Date de la blessure (dd/mm/yy)			Nom du médecin		
Équipe			Adversaire		
Compétition			Tour/Journée		
Heure du coup d'envoi (système 24 heures)			Heure de l'évaluation (système 24 heures)		
Moment de la blessure	<input type="checkbox"/> Quart 1	<input type="checkbox"/> Quart 2	<input type="checkbox"/> Quart 3	<input type="checkbox"/> Quart 4	

**PRIÈRE DE REMPLIR LA SECTION 1 OU LA SECTION 2  
DANS TOUS LES CAS LA SECTION 3 DOIT ÊTRE REMPLIE**

**SECTION 1. Identifiez ci-dessous la raison de la sortie immédiate et définitive du terrain. SI UN CRITÈRE 1 EST APPLICABLE, LE DÉPISTAGE HORS DU TERRAIN (Section 2) N'A PAS BESOIN D'ÊTRE ACHEVÉ.**

Crise tonique posturale	Convulsions
Perte de connaissance confirmée	Suspicion de perte de connaissance
Trouble de l'équilibre / ataxie	Désorienté (temps, lieu, personnes)
Clairement sonné	Clairement confus
Changements évidents de comportement	Tout autre signe ou symptôme détecté sur le terrain évoquant une commotion
Signes ophtalmologiques (par ex. nystagmus spontané)	Moins de 19 ans : Identification et Sortie du terrain

**SECTION 2. HIA 1 Dépistage hors du terrain : identifier la ou les raisons pour ce dépistage hors du terrain**

Avant de commencer ce dépistage, analyser la vidéo de l'incident avec le Médecin d'équipe

Impact à la tête mais diagnostic pas immédiatement apparent	Possibles changements de comportement
Confusion possible	Présence de blessure pouvant entraîner une blessure commotionnelle
Signe en dessous du seuil de Critère 1, par ex. Trouble de l'équilibre possible, perte de connaissance possible, etc.	Autre (Identifier) :

**Dépistage hors du terrain**

(Si un test spécifique ne peut être effectué veuillez en indiquer le motif dans la section appropriée.)

**Mémoire immédiate (Résultat ANORMAL correspond à un score inférieur à 16 ou au score de référence)**

Sélectionner au hasard une liste de 10 mots et utiliser cette liste de 10 mots, trois fois pour évaluer la Mémoire immédiate. Identifier le nombre de réponses correctes avec un maximum possible de 15.

List	Alterner les listes de 10 mots					Test 1	Test 2	Test 3
A	menton	monnaie	rideau	pêche	oiseau			
	lampe	feuille	sucre	viande	bateau			
B	bébé	poisson	parfum	fumée	écran			
	jambe	pomme	tapis	chaise	balle			
C	veste	couteau	chemin	tissu	film			
	tapis	cheval	coude	bulle	pomme			

**Score Mémoire immédiate : sur 30**

### SECTION 2. Dépistage hors du terrain (suite)

Questions de Maddock : Orientation	Incorrect	Correct
Dans quel stade jouons-nous aujourd'hui ?		
Dans quelle mi-temps sommes-nous ?		
Quelle équipe a marqué en dernier dans ce match ?		
Contre quelle équipe avez-vous joué la semaine dernière ?		
Votre équipe a-t-elle remporté son dernier match ?		
Chiffres à l'envers (ANORMAL = score inférieur à 2 ou au score présaison)	Anormal	Normal
Option 1: 4-3-9 / 3-8-1-4 / 6-2-9-7-1 / 7-1-8-4-6-2		
Option 2 (en cas de besoin): 6-2-9 / 3-2-7-9 / 1-5-2-8-6 / 5-3-9-1-4-8		
Examen de l'équilibre		
Score ANORMAL :		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Position Tandem : 4 erreurs ou plus, ou plus d'erreurs que le score de référence</li> <li>• Appui unipodal : 6 erreurs ou plus, ou plus d'erreurs que le score de référence</li> </ul>		
Position Tandem : identifier le nombre total d'erreur	<input type="text"/>	
Appui unipodal : identifier le nombre total d'erreurs	<input type="text"/>	
Liste des symptômes. Donner le questionnaire au joueur pour qu'il le lise et réponde à voix haute	Oui	Non
Avez-vous mal à la tête ?		
Avez-vous des vertiges ?		
Avez-vous la « tête lourde » ?		
Avez-vous des nausées ou envie de vomir ?		
Avez-vous des troubles de la vue ?		
Êtes-vous gêné par la lumière ou le bruit ?		
Avez-vous la sensation d'être au ralenti ?		
Avez-vous l'impression d'être « dans le brouillard » ?		
Vous ne vous sentez pas bien ?		
Signes cliniques. Remettre le formulaire au Médecin pour qu'il remplisse cette section.	Oui	Non
Émotivité : tristesse, anxiété, nervosité, irritabilité		
Somnolence/difficulté à se concentrer		
Le médecin réalisant cette évaluation HIA suspecte une commotion en dépit de tests normaux		

## SECTION 2. Dépistage hors du terrain (suite)

Mémoire différée (ANORMAL = score inférieur à 4 ou au score présaison)

Anormal

Normal

Test recall of immediate memory words 5 minutes after initial testing

Noter le nombre de mots dont le joueur s'est souvenu, sur 10

## AU MOINS UNE RÉPONSE ANORMALE OU INCORRECTE DANS LA COLONNE 1

### SECTION 3

Évaluation demandée par

Médecin de l'équipe

Kinésithérapeute

Médecin du Match

Médecin du Tournoi

Évaluation effectuée par

Médecin de l'équipe

Médecin du Match

Médecin du Tournoi

Assistant du médecin d'équipe

Joueur sorti du terrain ?

Oui

Raison:

Confirmation d'un signe ou symptôme de Critère 1

Test HIA hors du terrain anormal

Suspicion clinique malgré un test HIA hors du terrain normal

Joueur sorti du terrain pour une autre blessure

Moins de 19 ans : Identification et Sortie du terrain

Non

Raison:

Le joueur a repris le jeu après avoir effectué le dépistage HIA1 hors du terrain

Jugement clinique a prévalu sur le dépistage HIA 1 hors du terrain

Le match s'est terminé : le joueur aurait repris le jeu

Le match s'est terminé : le joueur n'aurait pas repris le jeu

Identifier le rôle de la vidéo dans ce dépistage HIA 1 hors du terrain

La vidéo n'a pas été utilisée

Blessure à la Tête identifiée par:

Vidéo seulement

Vidéo et bord du terrain

Bord/Terrain seulement

Clarification Critère 1 par:

Vidéo seulement

Vidéo et bord du terrain

Bord/Terrain seulement

Décision sur la reprise du jeu appuyée par:

Vidéo y a contribué

Vidéo n'y a pas contribué

### Instructions

1. Terminer la Section 1 si le joueur est sorti immédiatement et définitivement du champ de jeu.
2. Terminer la Section 2 si le joueur doit effectuer un test HIA 1 hors du terrain.
3. Si les sections du test HIA 1 hors du terrain ne sont pas entièrement remplies, veuillez en identifier les raisons dans cette section.
4. La Section 2 du Section 2 a pour but d'aider les Médecins d'équipe à évaluer une blessure à la tête si le diagnostic n'est pas immédiatement apparent.
5. Le joueur ne doit pas reprendre le jeu après test HIA 1 hors du terrain s'il y a au moins une réponse dans la colonne 1.
6. Le jugement clinique d'un médecin prévaut sur un test neurologique normal effectué au bord du terrain.
7. Les décisions de reprise du jeu restent de la responsabilité du médecin.
8. Le médecin d'équipe devrait continuer de surveiller tous les athlètes qui ont eu un test HIA 1 hors du terrain normal pour détecter tout symptôme ou signe de commotion à expression retardée

### Définitions des signes de Critères 1

#### SUSPICION DE PERTE DE CONNAISSANCE identifiée par l'un des incidents suivants :

- Hypotonie cervicale
- Le joueur ne se protège pas pendant la chute au sol
- Le joueur reste au sol sans bouger sans mouvement volontaire pendant 5 secondes
- PdC confirmée par un membre de l'équipe ou l'arbitre

**TROUBLE DE L'ÉQUILIBRE/ATAXIE** identifié si le joueur est instable après s'être relevé, s'il titube lors de ses premiers pas ou ne peut se tenir debout de manière stable ou marcher normalement ou se tenir sans aide à la suite d'un contact clair et évident à la tête.

### INSTRUCTIONS POUR TEST HORS DU TERRAIN

**MÉMOIRE IMMÉDIATE.** - Choisir une liste de 10 mots au hasard parmi les 3 options. Tester le joueur avec les mêmes 10 mots, trois fois. Identifier le nombre de fois où il se rappelle bien des mots, maximum 30.

#### Instructions :

*Je vais tester votre mémoire. Je vais vous lire 10 mots et, quand j'aurai fini, répétez-moi autant de mots dont vous pouvez vous souvenir, dans n'importe quel ordre.*

**Répéter la même procédure en utilisant les mêmes mots trois fois :**

*Je vais répéter la même liste encore une fois. Répétez autant de mots dont vous pouvez vous souvenir, dans n'importe quel ordre.*

*Effectuer les 3 tests quel que soit le score des tests 1 et 2.*

*Lire les mots au rythme d'un par seconde.*

*Le score maximal est de 30.*

**CHIFFRES À L'ENVERS.** Commencer avec les chiffres de l'option 1 ou 2.

*Je vais vous lire une liste de chiffres et, quand j'aurai fini, répétez-les à l'envers par rapport à mon ordre de lecture. Par exemple, si je dis 7-1-9, vous devez dire 9-1-7.*

*Begin with first 3-digit string.*

*Commencer avec la première série de 3 chiffres. Si les chiffres sont correctement répétés, passer à la série suivante*

*à 4 chiffres. En cas d'erreur, lire le test 2 avec le même nombre de chiffres. Arrêter après une erreur sur les deux essais dans une série. Les chiffres devraient être lus au rythme d'un par seconde.*

**MÉMOIRE DIFFÉRÉE** - Retester les mots du test de mémoire immédiate.

**CELA DOIT ÊTRE FAIT 5 MINUTES APRÈS LE PREMIER TEST**  
*Donnez-moi autant de mots de la liste que possible que je vous ai lus tout à l'heure, dans n'importe quel ordre.*

#### Examen de l'équilibre

**Ce qui suit sont des instructions pour le test de l'équilibre. Informez le joueur :** *Je vais maintenant tester votre équilibre. Veuillez enlever vos chaussures. Ce test consistera en deux tests de vingt secondes avec des positions différentes.*

(a) Appui unipodal :

*Si vous deviez taper dans un ballon, quel pied utiliseriez-vous ? [Ce sera le pied dominant] Maintenant, placez-vous sur votre pied non dominant. La jambe dominante doit être maintenue à environ 30 degrés de flexion de la hanche et à 45 degrés de flexion du genou. Encore une fois, vous devriez essayer de maintenir votre stabilité pendant 20 secondes avec vos mains sur vos hanches et les yeux fermés. Je compterai le nombre de fois où vous changerez de position. Si vous perdez l'équilibre et donc votre position, ouvrez les yeux, revenez à la position de départ et continuez à vous équilibrer. Je commencerai à chronométrer quand vous serez prêt et aurez fermé les yeux.*

(b) Position en Tandem :

*Maintenant, mettez un pied derrière l'autre, la pointe de votre pied non dominant touchant le talon de votre pied dominant. Votre poids devrait être réparti uniformément sur les deux pieds. Encore une fois, vous devriez essayer de conserver votre stabilité pendant 20 secondes avec vos mains sur vos hanches et les yeux fermés. Je compterai le nombre de fois où vous changerez de position. Si vous perdez l'équilibre et donc votre position, ouvrez les yeux, revenez à la position de départ et continuez à vous équilibrer. Je commencerai à chronométrer quand vous serez prêt et aurez fermé les yeux.*