

OFFICIELS DE MATCH	Réf. :	AA1 :	AA2 :
ÉQUIPES, DATE ET LIEU DU MATCH			
SUPERVISEUR			

OBSERVATIONS DES STATISTIQUES DU MATCH										REMARQUES	
MÊLÉE											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
Effondrements											
Sanctions											
ALIGNEMENT											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
Sanctions											
PLAQUAGE, RUCK ET MAUL											
Pénalité sur plaquage	1	2	3	4	5	6					
	1	2	3	4	5	6					
	1	2	3	4	5	6					
Pénalité sur ruck (maul)	1	2	3	4	5	6					
	1	2	3	4	5	6					
	1	2	3	4	5	6					
AUTRES ÉVÉNEMENTS											
Jeu déloyal	1	2	3	4	5	6					
Obstruction	1	2	3	4	5	6					
A/R/H/D/en l'air*	1	2	3	4	5	6					
En-avant délibéré	1	2	3	4	5	6					
Hors jeu sur coup de pied ou jeu courant	1	2	3	4	5	6					
Pas de 10 m ou 10 m supplémentaires	1	2	3	4	5	6					
GÉNÉRALITÉS											
Communication	Commande descriptive v spécifique ; joueur-action ; Non-répétitive ; interaction avec les capitaines										
Avantage	Écart par rapport à la règle : par ex. pénalité L/O pas sur la ligne des 15 mètres										
Implication des AA	AA1:							AA2:			