

<b>MATCH:</b>		<b>contre</b>	
<b>DATE:</b>		<b>COUP D'ENVOI :</b>	
<b>LIEU :</b>			

Heure effective	Minutage	Activité	Lieu
	<b>Coup d'envoi - 120</b>	• Portes ouvertes au public	
	<b>-90 à -60</b>	• Les équipes arrivent et sont escortées aux vestiaires • Le Manager de chaque équipe signe la feuille finale de composition de l'équipe avec l'OPM • Les équipes peuvent commencer à s'échauffer après leur arrivée	Zone des vestiaires
	<b>-50 à -40</b>	• Contrôle de la tenue / des équipements des équipes avec les Officiels de match • Instructions des Officiels de match	Vestiaires
	<b>-40</b>	• Tirage au sort dans le tunnel avec l'arbitre et les deux capitaines • Le capitaine vainqueur doit indiquer l'option qu'il choisit : Coup d'envoi / côté du terrain	Dans le tunnel
	<b>-10</b>	• Les deux équipes rentrent aux vestiaires	
	<b>-9 to -7</b>	• Caméra miniature activée pendant 10 secondes maximum	Vestiaires
	<b>-8</b>	• Rappel 1 minute avant à chaque équipe	Vestiaires
	<b>-7</b>	• Les équipes quittent les vestiaires et s'alignent dans le tunnel comme indiqué par le Commissaire de match • Une seule file par équipe - capitaine en premier	
	<b>-6</b>	• Entrée des équipes sur le terrain • Alignement des équipes pour les hymnes nationaux	
	<b>-5</b>	• Hymne de l'équipe A*	Sur le terrain
	<b>-3 min 30 s</b>	• Hymne de l'équipe B	Sur le terrain
	<b>-2</b>	• Rituels culturels de cérémonie (par ex. Haka, le cas échéant)	
	<b>-1</b>	• Derniers préparatifs	Sur le terrain
<b>Coup d'envoi – 1ère période</b>			
	<b>Mi-temps (10 minutes)</b>	• La mi-temps dure 10 minutes, d'un coup de sifflet à l'autre. • Les équipes sont rappelées 2 minutes avant le coup d'envoi de la seconde période.	
Confirmation de l'activation ou non de la caméra miniature			
<b>Coup d'envoi – 2ème période</b>			
	<b>Après le coup de sifflet final</b>	• Interviews éclairs sur le terrain ou près des vestiaires	
	<b>+5</b>	• Interviews joueur/ entraîneur – équipe perdante	Zone des vestiaires
	<b>+10</b>	• Interviews joueur/ entraîneur – équipe gagnante	Zone des vestiaires
	<b>+15</b>	• Le Commissaire à la citation prend contact avec les Managers d'équipe pour savoir s'ils souhaitent signaler un incident	Zone des vestiaires
	<b>+60</b>	• Les équipes reçoivent le DVD du match	Zone des vestiaires

\* Excepté pour les matches joués par l'équipe hôte, lors desquels l'hymne de l'équipe hôte est toujours joué en deuxième